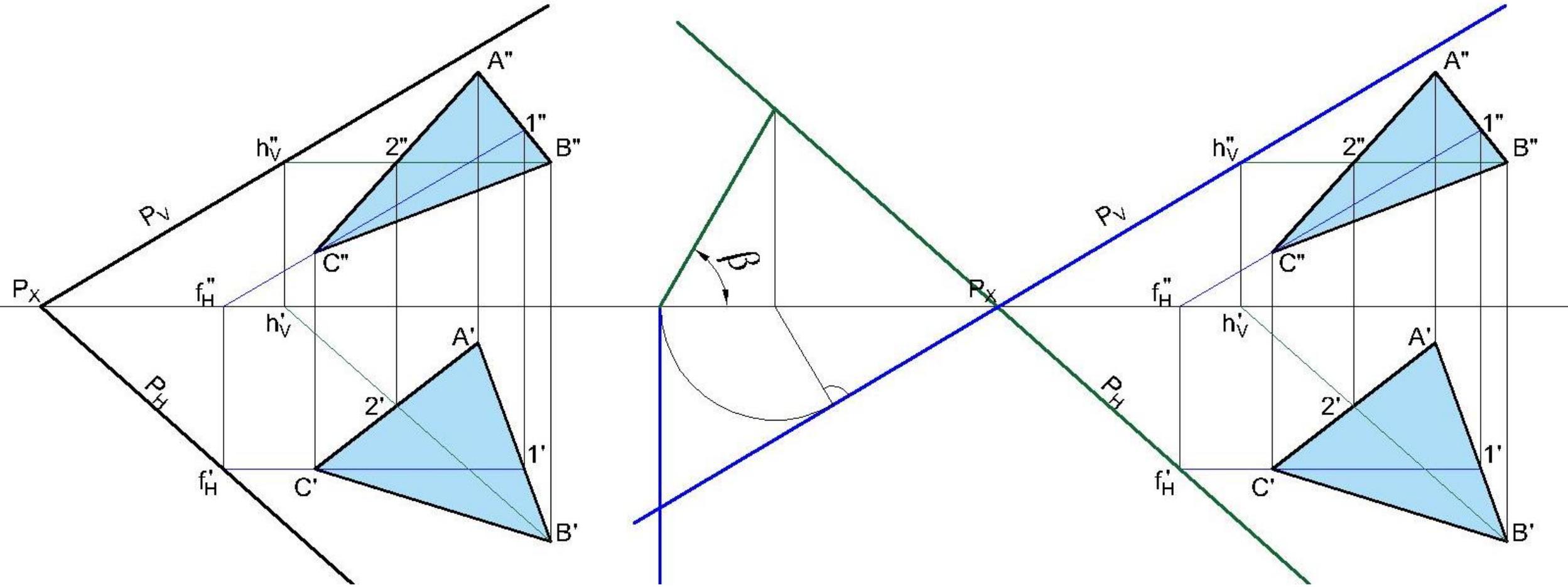
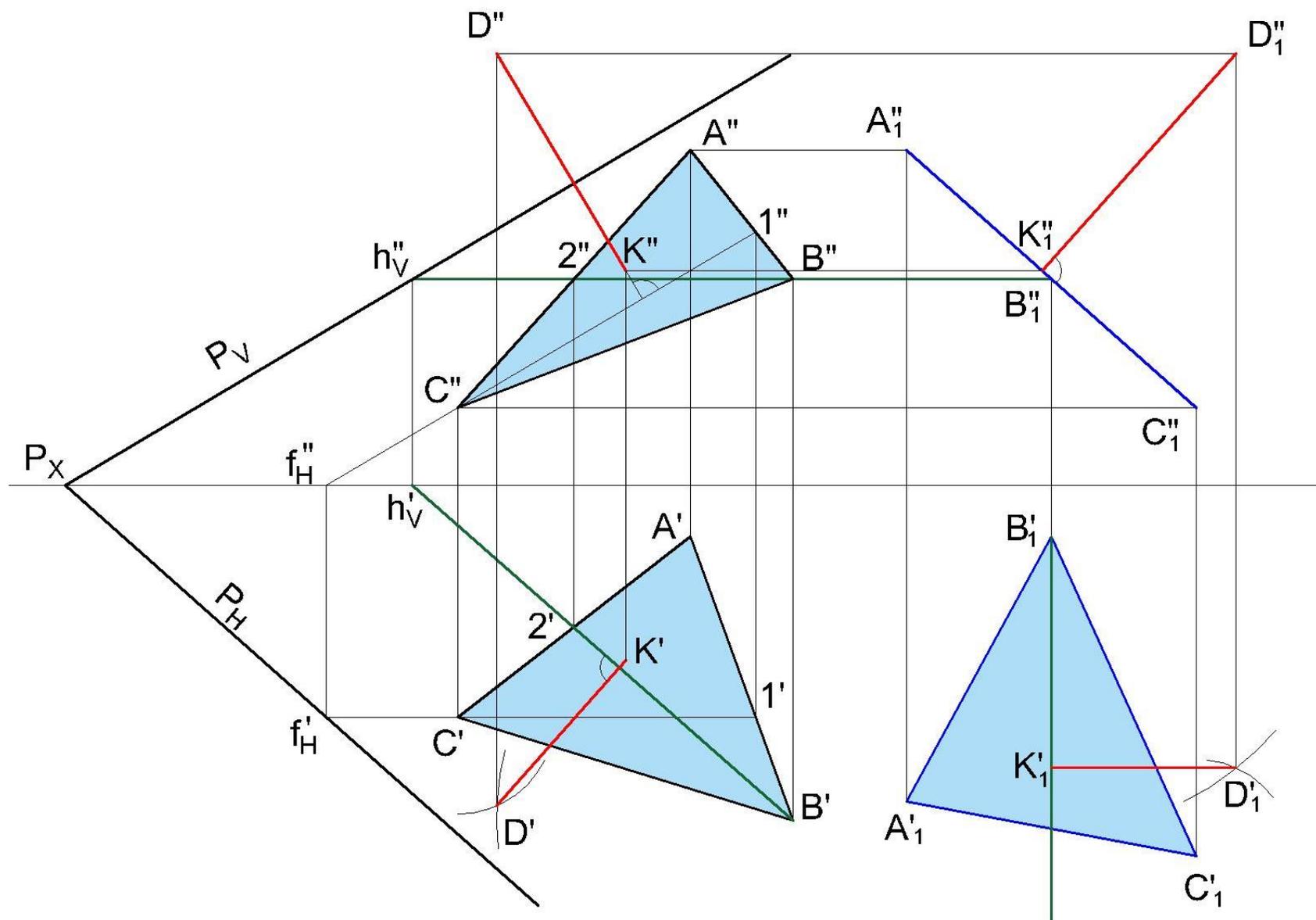


QAYTA TUZISH USULLARI BILAN YECHILADIGAN MASALALAR

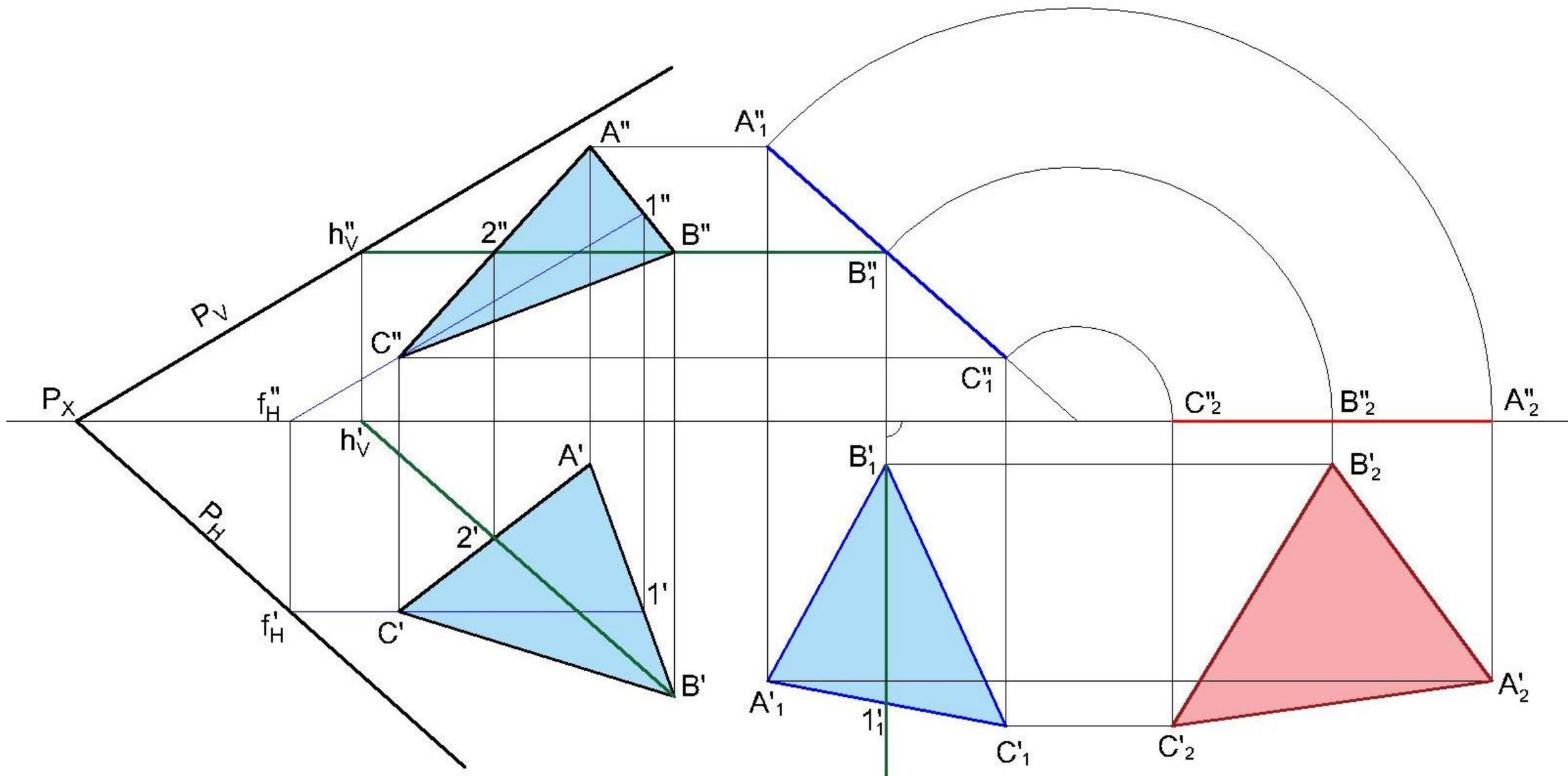
FRONTAL PROEKSIYALOVCHI HOLATGA KELTIRISH



NUQTADAN TEKISLIKKACHA BO'LGAN MASOFANI TOPISH



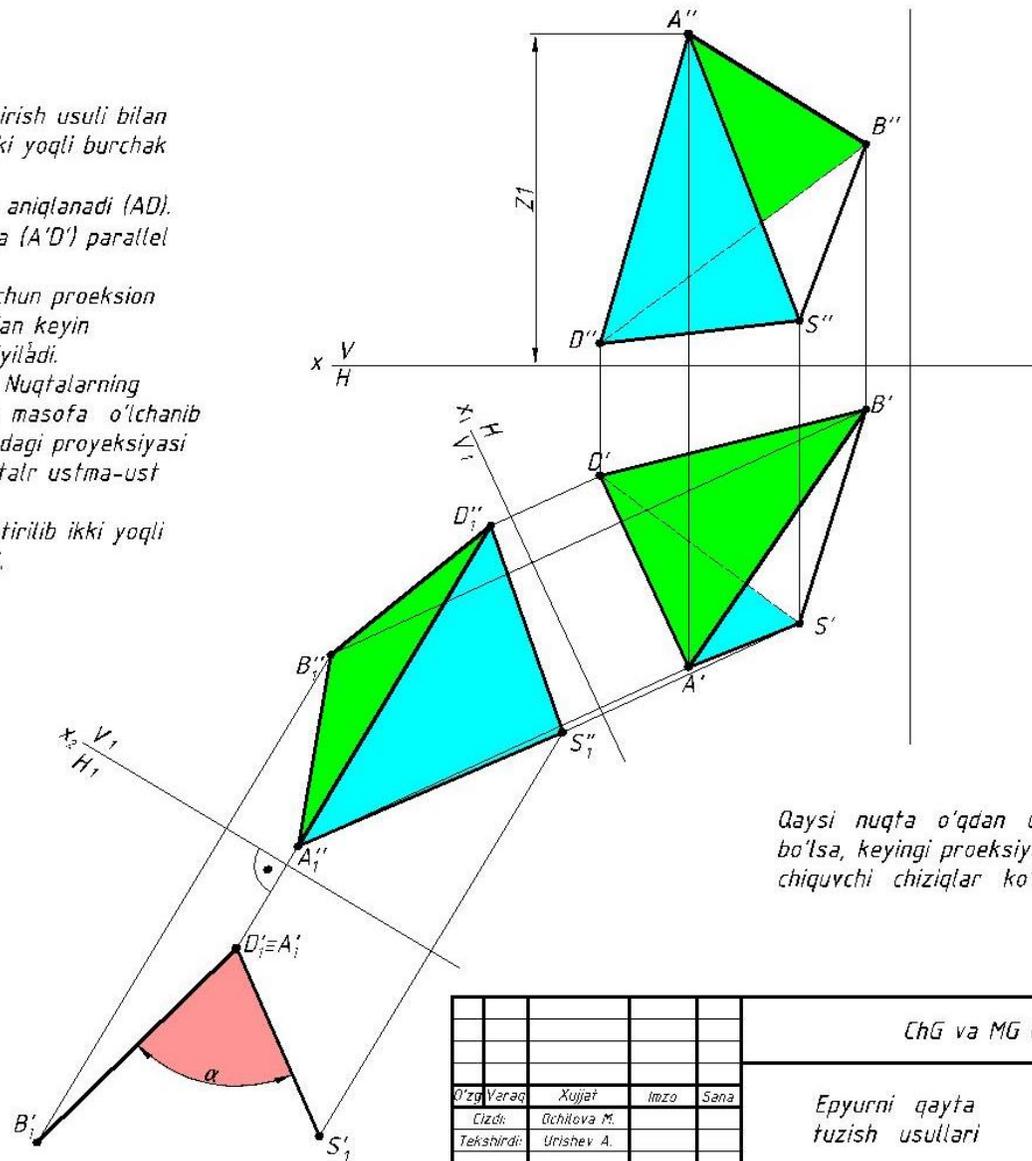
TEKIS PARALLEL HARAKATLANTIRISH USULI BILAN UCHBURCHAKNING XAQIQIQY KATTALIGINI TOPISH



17	X	Y	Z
A	50	68	75
B	10	10	50
D	70	25	5
S	25	60	10

Proeksiya tekisliklarini almashtirish usuli bilan piramida qirrasiga yopishgan ikki yoqli burchak aniqlansin.

1. Ikki yoqli burchak yopishgan qirra aniqlanadi (AD).
2. Formatning qulay tomonida qirraga (A'D') parallel qilib x_1 o'tkaziladi.
3. V_1 tekislikda nuqtalarni topish uchun proeksiyon bog'lanish chiziqlari o'tkaziladi. x_1 dan keyin nuqtalarning balandlik qiymatlari qo'yiladi.
4. A"D"ga parallel qilib x_2 chiziladi. Nuqtalarning gorizontaal proyeksiyasidan x_1 gacha masofa o'lchanib x_2 dan keyin qo'yiladi va H_1 tekislikdagi proyeksiyasi aniqlanadi. Qirrani beruvchi A'D' nuqtalar ustma-ust tushib qoladi.
6. S'A'D' va A'D'B' nuqtalar birlashtirilib ikki yoqli burchakning xaqiqiy qiymati topiladi.



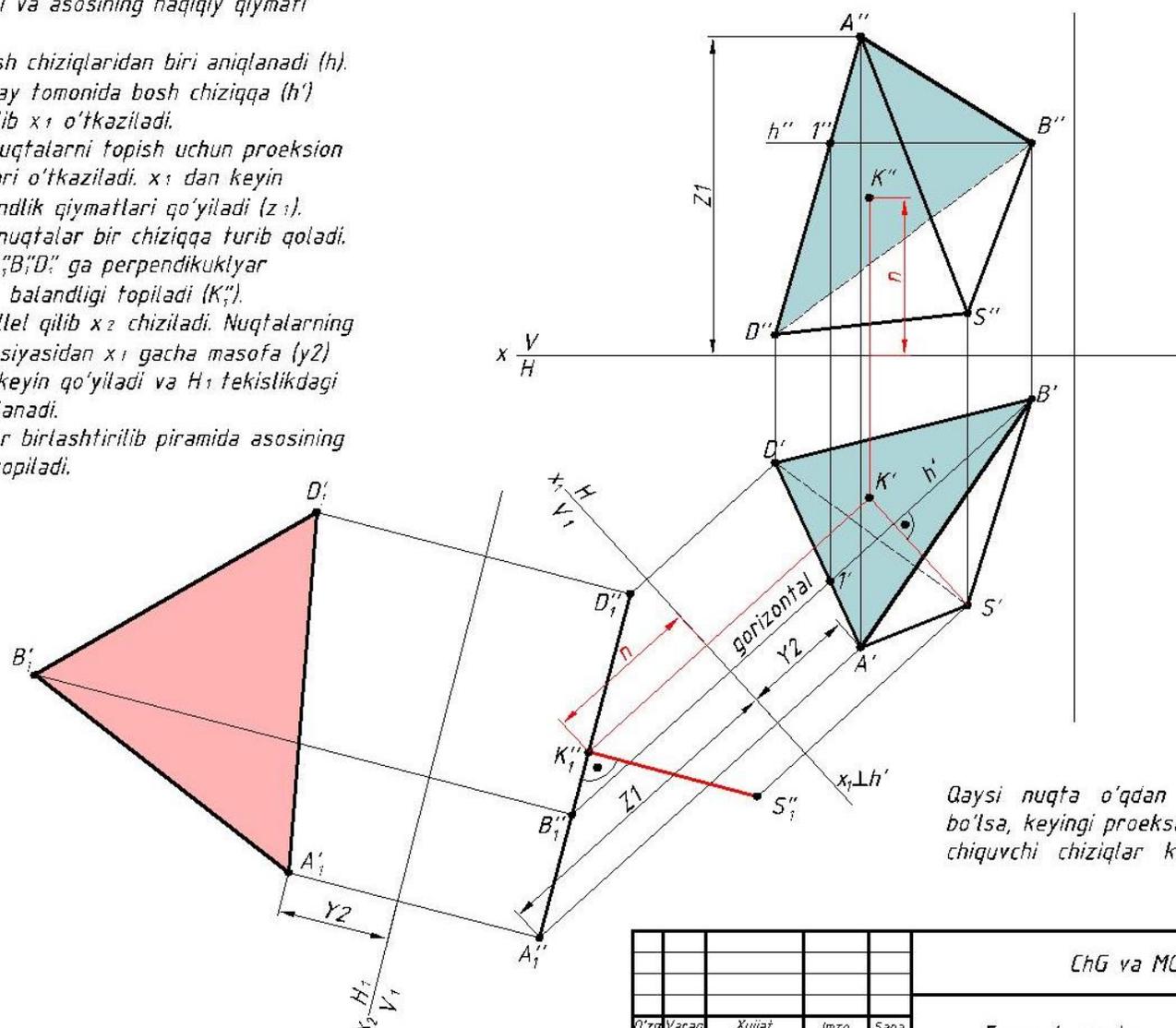
Qaysi nuqta o'qdan uzoqda joylashgan bo'lsa, keyingi proeksiyada shu nuqtadan chiquvchi chiziqlar ko'rinadi va aksincha.

ChG va MG 02.17.01				Lifera	Massa	Masshtab
O'zgaruvchi	Xujjat	Imzo	Sana			1:1
Cizdi:	Ochikova M.					
Tekshirdi:	Urishhev A.					
				Varaq №1	Varaqlar 8	
				ChG va MG kafedrasi		
				IGTIQ va UF 1-3		

Proeksiya tekisliklarini almashtirish usuli bilan piramida balandligi va asosining haqiqiy qiymati aniqlansin.

1. Tekislikning bosh chiziqlaridan biri aniqlanadi (h).
2. Formatning qulay tomonida bosh chiziqqa (h') perpendikulyar qilib x_1 o'tkaziladi.
3. v_1 tekislikda nuqtalarni topish uchun proeksion bog'lanish chiziqlari o'tkaziladi. x_1 dan keyin nuqtalarning balandlik qiymatlari qo'yiladi (z_1). Natijada $A''B''D''$ nuqtalar bir chiziqqa turib qoladi.
4. S'' nuqtadan $A''B''D''$ ga perpendikulyar tushirilib piramida balandligi topiladi (K'').
5. $A''B''D''$ ga parallel qilib x_2 chiziladi. Nuqtalarning gorizontaal proyeksiyasidan x_1 gacha masofa (y_2) o'lchanib x_2 dan keyin qo'yiladi va H_1 tekislikdagi proyeksiyasi aniqlanadi.
6. $A_1B_1D_1$ nuqtalar birlashtirilib piramida asosining haqiqiy kattaligi topiladi.

17	X	Y	Z
A	50	68	75
B	10	10	50
D	70	25	5
S	25	60	10



Qaysi nuqta o'qdan uzoqda joylashgan bo'lsa, keyingi proeksiyada shu nuqtadan chiquvchi chiziqlar ko'rinadi va aksincha.

ChG va MG 01.17.01			
O'zgi Varaq	Xujjat	Imzo	Sana
Clzdi	Bchilova M.		
Tekshirdi	Urishiev A.		
Epyurni qayta tuzish usullari		Lifera	Massa
			1:1
		Varaq №1	Varaqlar 8
ChG va MG kafedrası		IGTIQ va UF 1-3	